

MASACRE

DEADPOOL

LA GUÍA
PARA
MANEJARME





ADVERTENCIA: Antes de jugar al juego, lee los manuales de la consola Xbox 360®, del Sensor Xbox 360 Kinect® y de los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. www.xbox.com/support.

Información importante sobre la salud: ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

CONTROLES

VENGA, TÓCAME
LOS... BOTONES.



¿SI TE
ATREVES!

MENÚ PRINCIPAL

Después de iniciar el juego y seleccionar un dispositivo de almacenamiento, puedes elegir entre varias opciones.

Continuar: sigue a partir del último punto de control alcanzado en el juego.

Nueva partida: selecciona la dificultad y comienza una nueva partida.

Ajustes: ajusta las opciones de sonido, video y control y restablece las mejoras.

Desafíos: selecciona un mapa de rueda del modo Desafío para jugar.

Extras: lee las biografías de los personajes.



GUARDAR LA PARTIDA



En ciertos momentos del juego, se activarán puntos de control que guardarán tus progresos. Los puntos de control más recientes sobrescribirán los antiguos. Cuando se esté guardando la partida, se mostrará un "icono de autoguardado" en la esquina inferior izquierda de la pantalla.



MENÚ DE PAUSA

Si pulsas START, se mostrarán varias opciones.

Reanudar partida: te permite continuar con la sesión de juego que has puesto en pausa.

Volver al último punto de control: volverás al último punto de control que hayas alcanzado en el nivel actual.

Reiniciar capítulo: volverás al principio del nivel actual.

Ajustes: ajusta las opciones de sonido y los controles.

Abandonar partida: saldrás de la partida y volverás al menú principal.

¿PUEDO USAR
ESTE MENÚ PARA
PEDIR UNOS
TACOS?





INTERFAZ

1. **Barra de salud:** cuando el jugador sufre daños, la barra de salud disminuye. Si el nivel es muy bajo, la pantalla se pondrá cada vez más roja. Evita sufrir daños durante un tiempo y comenzarás a recuperar salud.
2. **Contador de combos:** cuenta el número de impactos consecutivos del combo actual. Si sufres daños, se reiniciará el contador.
3. **Puntos de Masacre:** muestra la cantidad de puntos de Masacre que tienes actualmente.
4. **Arma de fuego:** muestra las armas de fuego que tienes seleccionadas actualmente.
5. **Arma cuerpo a cuerpo:** muestra las armas cuerpo a cuerpo que tienes seleccionadas actualmente.
6. **Medidor de inercia:** muestra la cantidad de inercia que tienes almacenada para cada ataque de inercia desbloqueado.
7. **Artefactos:** muestra la cantidad actual de artefactos que tienes seleccionados.

SI TODO LO
DEMÁS FALLA...

APORREA LOS
BOTONES COMO
LOCO.



SERVICIO DE ATENCIÓN AL CUENTE

Visita nuestro sitio web en <http://support.activision.com> para acceder a nuestra extensa base de datos y conseguir la información más reciente sobre cómo obtener ayuda.

Tarifa Local: 91 1829 403

Para obtener más información, visita:

www.DeadpoolGame.com

www.facebook.com/RealDeadpool

CONTRATO DE LICENCIA DE PRODUCTO

IMPORTANTE. LEA ATENTAMENTE: EL USO DE ESTE PRODUCTO ESTÁ SUJETO A LOS TÉRMINOS ESTABLECIDOS DE AHORA EN ADELANTE EN ESTA LICENCIA DEL SOFTWARE. EL TÉRMINO "PRODUCTO" INCLUYE EL SOFTWARE OBJETO DE ESTE ACUERDO, LOS MEDIOS ASOCIADOS, CUALQUIER MATERIAL IMPRESO, O DOCUMENTACIÓN ELECTRÓNICA O EN LÍNEA Y CUALQUIERA DE LAS COPIAS Y TRABAJOS DERIVADOS DE DICHO SOFTWARE Y DICHS MATERIALES. AL ABRIR ESTE PAQUETE Y/O USAR EL PRODUCTO, USTED SE COMPROMETE A ACEPTAR LOS TÉRMINOS DE ESTE ACUERDO CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

LICENCIA DE USO LIMITADO: Activision le garantiza el derecho limitado, no exclusivo y no transferible, y la licencia para usar una copia de este Producto única y exclusivamente para uso personal. Todos los derechos no mencionados específicamente en este acuerdo quedan reservados por Activision. El uso de este Producto está otorgado a una licencia, no ha sido vendido. Su licencia no le confiere la propiedad de este Producto y no constituye la venta de los derechos contenidos en él.

PROPIEDAD: todos los derechos de propiedad y los derechos sobre la propiedad intelectual en lo referente a este Producto y a cualquiera de las copias de éste (incluyendo, entre otros, títulos, códigos informáticos, temas, objetivos, personajes, nombres de personajes, historias, diálogos, eslóganes, situaciones, conceptos, material gráfico, animaciones, sonidos, composiciones musicales, efectos audiovisuales, métodos de operación, derechos morales y cualquier documentación relacionada e incorporada a este Producto) son propiedad de Activision o de sus proveedores. Este Producto contiene ciertos materiales con licencia y los proveedores de Activision pueden proteger sus derechos en el caso de que se produzca cualquier violación de este Acuerdo.

USTED NO PODRÁ:

- Explotar este Programa ni ninguna de sus partes comercialmente, incluyendo entre otros, su uso en un cibercafé, en centros de juegos de PC o en cualquier lugar parecido. Activision ofrece un Acuerdo de licencia por separado para que pueda disponer de este Producto para uso comercial, consulte la información de contacto más adelante.
- Vender, alquilar, arrendar, distribuir o transferir este Producto en modo alguno, o cualquier copia del mismo, sin la autorización expresa y por escrito de Activision.
- Aplicar métodos de técnica retroactiva, derivación de los códigos originales, modificar, descompilar, desmontar o crear trabajos derivados de este Producto, en su totalidad o en parte.
- Eliminar, desactivar o burlar cualquier aviso del propietario o etiquetas contenidas en el Producto.
- Exportar, reexportar este Producto o cualquier copia o adaptación violando cualquiera de las leyes o disposiciones aplicables.

HAZ CASO
A LOS PROFESIONALES:
¡EL CABLE TIENE QUE
ESTAR CONECTADO AL
ENCHUFE!





ACTIVISION

activision.com

www.DeadpoolGame.com



MARVEL

Activision Blizzard Spain, S.L.U./ Anabel Segura, 7, 1a - 28108 Alcobendas (Madrid).

Marvel, Deadpool y todos los personajes relacionados son marcas comerciales y © 2013 Marvel & Subs. El juego es © 2013 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION es una marca registrada de Activision Publishing, Inc. Todos los derechos reservados. Todas las demás marcas y nombres comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.